

# LISTE D'ARMEE DES NORSES

Version 1.3

Par Patatovitch, pour le Verrah Rubicon et le club Wargame Rathelot.

Les illustrations reprises ici sont copiées sans autorisation de différents ouvrages de Games Workshop.

**Cette liste est destinée à jouer et faire jouer avec des figurines de norses à Warhammer 7<sup>ème</sup> édition. Elle n'a pas la prétention d'être compétitive ni d'être équilibrée.**

## Note du concepteur :

Des norses simili vikings avec des socles de 20mm x 20mm comme avant ! Cette liste d'armée représente un raid ou une petite expédition norse mené par une des tribus de la côte sud de la Norsca ou de la Lustrie. Il s'agit de norses qui ne servent pas les dieux du Chaos.

La liste comprend également des nains du nord. Cela représente un clan de nain qui se joint à l'expédition. Leur coût de base est augmenté pour représenter leur rareté relative dans les armées norses.

D'une manière générale, il y a, dans ce document, nombre de renvois au livre d'armée des nains V7. Il est donc indispensable.



## SELECTION DE L'ARMEE

### Sélection des personnages

Les norses ont droit à plus de héros que la normale.

Valeur de l'armée	Nbre max de personnages	Nbre max. de seigneurs	Nbre max. de héros
Moins de 2000pts	4	0	4
2000pts ou plus	5	1	5
3000pts ou plus	7	2	7

### Objets runiques :

Les personnages norses autorisés peuvent porter des runes naines avec les limitations supplémentaires suivantes (pour les règles normales, cf. LA Nains p43) :

- Deux runes maximum par objet (au lieu de 3).
- Vous ne pouvez avoir un maximum d'une seule rune majeure par tranche de 1000pts d'armée.

**Note sur les runes :** Reportez-vous au livre d'armée nain pour les descriptions et remplacez dans les descriptions le mot « nain » par « norse » et « seigneur/maître des runes » par «Loeknir» si cela est nécessaire. Les machines de guerre norse ne peuvent pas recevoir de runes.

### Sélection des unités

Les bannières runiques naines (LA Nains p45-46) sont accessibles aux unités norses autorisées.

Valeur de l'armée	Unités de base	Unités spéciales	Unités rares
Moins de 2000pts	2+	0-3	0-1
2000pts ou plus	3+	0-4	0-2
3000pts ou plus	4+	0-5	0-3

## SEIGNEURS

### Iarl ... 95pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Iarl	4	6	5	4	4	3	6	4	9
Destrier	8	3	-	3	3	1	3	1	5

Règles spéciales : -

Arme et armure : Arme à une main, armure légère

Bouclier ... +3pts

Arme à une main supplémentaire ... +3pts

Arme à deux mains ... +6pts

Arc ... +6pts

Monture : Destrier ... +15pts

Runes: Jusqu'à 100pts



## HEROS

### Chef ... 55pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Chef	4	5	5	4	4	2	5	3	8
Destrier	8	3	-	3	3	1	3	1	5

Règles spéciales : -

Arme et armure : Arme à une main, armure légère

Bouclier ... +2pts

Arme à une main supplémentaire ... +2pts

Arme à deux mains ... +4pts

Arc ... +4pts

Monture : Destrier ... +10pts

Runes: Jusqu'à 50pts

### Grande bannière ... +25pts

Un Chef peut devenir le porteur de la grande bannière pour +25pts. Cette bannière peut porter jusqu'à 75pts de runes

### Thane nain ... 75pts

Cf LA Nains (p51)

### Tueur de dragon nain ... 60pts

Cf LA Nains (p51)

### Ulfwerner : 70pts

Les ulfwerner peuvent se cacher dans les unités de fantassins norse. Le joueur norse peut choisir de les démasquer à n'importe quel moment. Ils sont automatiquement découverts lorsqu'ils entrent en contact avec une unité ennemie.

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Ulfwerner	9	6	0	4	4	2	6	2	6

Règles spéciales : Frappe en premier, Frénésie, Peur

### Loeknir ... 65pts

Les sorciers norse ou loeknir sont généralement des femmes. Elles peuvent choisir leurs sorts dans l'un des huit collèges de magie.

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Sorcier	4	3	3	3	3	2	3	1	7
Destrier	8	3	-	3	3	1	3	1	5

Arme et armure : Arme à une main

Magie : Sorcier de niveau 1

Niveau 2 ... +35pts

Runes : Jusqu'à 50pts



## UNITES DE BASE

Une unique unité de base peut avoir une bannière portant jusqu'à 25pts de runes (LA Nains p45-46).

### Guerriers Norses : 6pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion	4	3	3	3	3	1	3	2	7

Règles spéciales : -

Taille de l'unité : 10+

Arme et armure : Arme à une main, armure légère, bouclier

Lance ... +1pt

Champion/Musicien/Porte-bannière : 10/5/10 pts

### Joueurs de haches : 7pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion	4	3	3	3	3	1	3	2	7

Règles spéciales : -

Taille de l'unité : 10+

Arme et armure : Arme à deux mains, armure légère

Bouclier ... +1pt

Champion/Musicien/Porte-bannière : 10/5/10 pts

### Thralls ... 5pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Thralls	4	2	3	3	3	1	3	1	6

Règles spéciales : Tirailleurs

Taille de l'unité : 10+

Arme et armure : Arme à une main, javelots

Bouclier ... +1pt

Musicien : 5 pts

### Archers : 7pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion	4	3	4	3	3	1	3	1	7

Règles spéciales : -

Taille de l'unité : 10+

Arme et armure : Arme à une main, arc

Armure légère ... +1pt

Bouclier ... +1pt

Champion/Musicien/Porte-bannière : 10/5/10 pts

### Archers tirailleurs ... 8pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion	4	3	4	3	3	1	3	1	7

Règles spéciales : Tirailleurs

Taille de l'unité : 5+

Arme et armure : Arme à une main, arc

Armure légère ... +1pt

Champion/Musicien : 10/5 pts

### Guerriers nains ... 7pts

Cf. LA Nains (p42)

L'armure lourde est remplacée par une armure légère.

### Arbalétriers nains ... 11pts

Cf. LA Nains (p42)

## UNITES SPECIALES

### Huscarls ... 15pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Huscarl	4	4	3	3	4	1	4	1	8
Champion Huscarl	4	4	3	3	4	1	4	2	8

Règles spéciales : Tenace

Taille de l'unité : 10+

Arme et armure : Arme à une main, armure légère, bouclier

Arme à deux mains ... +2pts

Champion/Musicien/Porte-bannière : 16/8/16 pts

Toute unité d'huscarls peut avoir une bannière portant jusqu'à 50pts de runes

### Baliste ... 40pts

1-2 balistes comptent comme un seul choix d'unité spéciale.

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Baliste	-	-	-	-	7	3	-	-	-
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7

Equipage : 3 norses

### Berserks ... 8pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Berserk	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion berserk	4	3	3	3	3	1	3	2	7

Règles spéciales : Frénésie

Taille de l'unité : 5+

Arme et armure : Arme à une main

Bouclier OU Arme à une main supplémentaire ... +1pt

Champion/Musicien/Porte-bannière : 10/5/10 pts

### Tueurs nains ... 11pts

Cf. LA Nains (p56)

## UNITES RARES

### Cavalerie légère ... 12pts

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7
Champion	4	3	3	3	3	1	3	2	7
Destrier	8	3	-	3	3	1	3	1	5

Règles spéciales : Cavalerie légère

Taille de l'unité : 5+

Arme et armure : Arme à une main, armure légère, bouclier

Lance ... +1pt

Champion/Musicien/Porte-bannière : 12/6/12 pts

### Catapulte ... 70pts

1-2 catapultes comptent comme un seul choix d'unité spéciale.

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Catapulte	-	-	-	-	7	3	-	-	-
Norse	4	3	3	3	3	1	3	1	7

**Equipage : 3 norses**